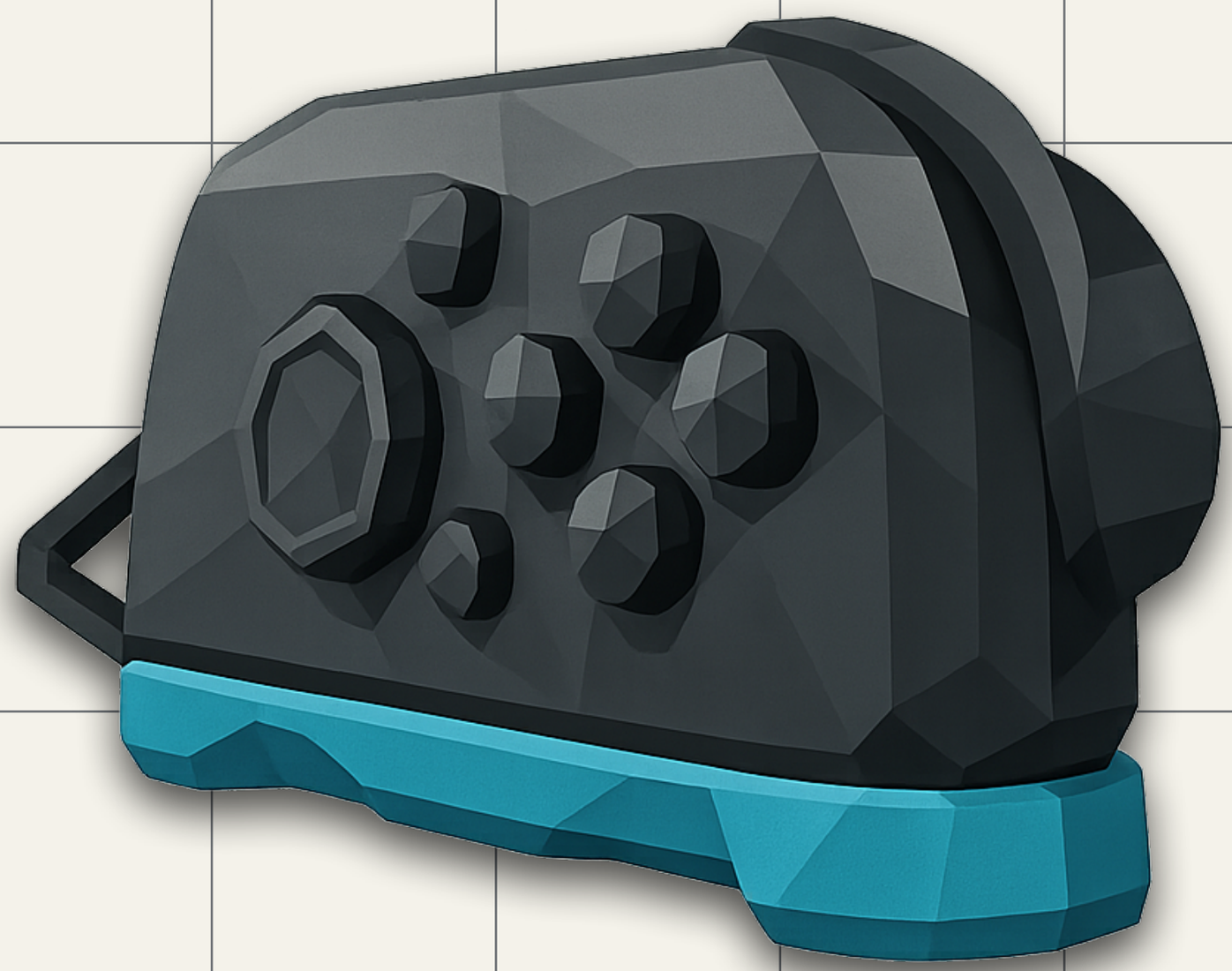
#001

RETROVISOR // ENCARTE

// O Joy-Con do Nintendo Switch 2 pode ser usado como mouse. É gimmick ou vai virar tendência?



// @estudioretrovisor

// Apesar da Nintendo ter um histórico de ditar tendências, como shoulder buttons, controles de movimento, telas de toque, analógicos e portáteis híbridos, **raramente nos lembramos que o Nintendo Switch tinha um sensor IR.**

// O sensor infravermelho do Nintendo Switch foi usado em **menos de 1% dos jogos**, com destaque para 1-2-Switch, WarioWare Move It e Resident Evil Revelations. Fora isso, foi praticamente ignorado pelas desenvolvedoras.

// @estudioretrovisor

// A função do mouse tem um potencial maior. Jogos de PC, especialmente **jogos de estratégia em tempo real, geralmente funcionam melhor com mouse.**

// @estudioretrovisor

>>>

>>>

// Será que só isso seria suficiente para aumentar a adoção dessa função no Nintendo Switch 2?

Drag x Drive, o único jogo apresentado até agora pela Nintendo, **foi criticado e não usa o Joy-Con como ponteiro**.

// @estudioretrovisor

// É impossível prever o futuro desse console daqui a um ano. Talvez seja apenas a Nintendo mantendo sua tradição de inovação em **um console que, na verdade, é bem conservador em comparação ao seu antecessor.**

// @estudioretrovisor

>>>
>>>

// Infelizmente, a função parece mesmo mal pensada. Mouses são feitos para mesas, e consoles para salas de estar. **Não sabemos se usar o Joy-Con no colo será realmente divertido.**

// @estudioretrovisor