#003

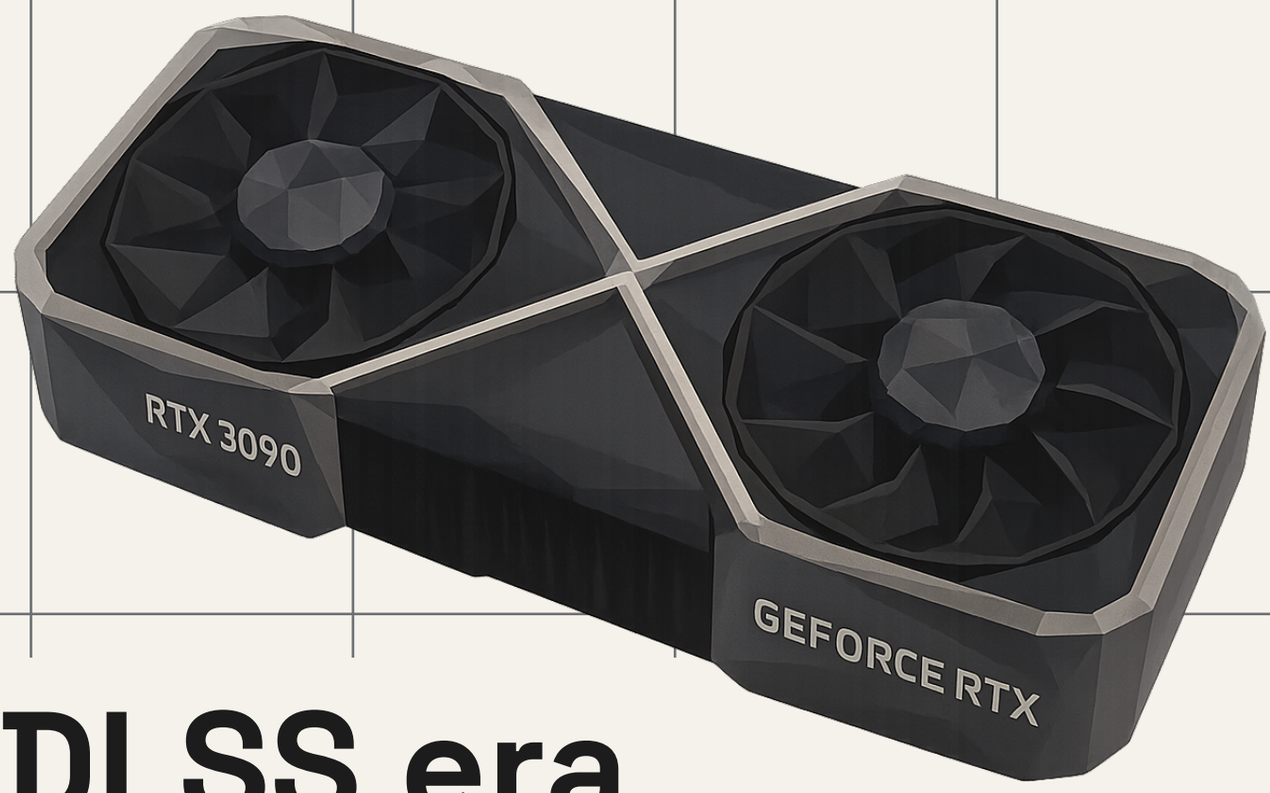
RETROVISOR // ENCARTE

// O que é DLSS e como ele promete mudar a forma como jogamos no Nintendo Switch 2

// @estudioretrovisor

// DLSS (Deep Learning Super Sampling) é uma tecnologia da NVIDIA que usa inteligência artificial para transformar imagens em baixa resolução em gráficos com aparência de alta resolução, tudo em tempo real.

// O DLSS treina uma IA com imagens em alta qualidade. Quando você joga, o console roda o jogo em resolução mais baixa e a IA “preenche” os detalhes, gerando um visual muito mais nítido com menos esforço do hardware.



// Até agora, o DLSS era exclusivo de PCs com placas RTX da NVIDIA. O Switch 2 será o primeiro console da história com suporte oficial ao DLSS, graças ao chip personalizado da NVIDIA com arquitetura Ampere.

// O Switch 2 não precisa ter uma placa gráfica superpotente para rodar jogos lindos. Com o DLSS, ele entrega visuais de última geração mesmo com um chip portátil e eficiente.

// Rodar jogos em resolução mais baixa exige menos energia. O DLSS ajuda o Switch 2 a equilibrar gráficos incríveis e longa duração da bateria, algo essencial para um console híbrido.

// Estúdios podem criar jogos mais ambiciosos sem sacrificar desempenho no portátil. Isso abre espaço para ports melhores, experiências mais imersivas e visuais mais refinados.

// A Nintendo sempre priorizou inovação em jogabilidade, não gráficos. Com o DLSS, ela aposta em uma solução inteligente para oferecer qualidade visual sem abrir mão de sua essência.

// Mais que uma sigla técnica, o DLSS no Switch 2 é uma ponte entre limitação e ambição. Uma estreia histórica nos consoles, e mais uma vez, a Nintendo fazendo diferente.

// colecione >>