#005

RETROVISOR // ENCARTE

// O que é VRR e por que ele é importante hoje em dia?

// @estudioretrovisor

// VRR significa **Variable Refresh Rate (Taxa de Atualização Variável)**. É uma tecnologia que sincroniza a taxa de atualização da TV com o número de quadros por segundo (FPS) gerado pelo console ou PC.

// Sem VRR, se o FPS do jogo oscila, a imagem pode “quebrar” (tearing) ou “pular” (stutter).
Isso acontece porque **a TV tenta atualizar em um ritmo fixo, enquanto o jogo varia.**

// **Com VRR ativado**, a TV espera o sinal do console antes de atualizar a tela. Resultado: **movimentos mais suaves, menos cortes na imagem e resposta mais fluida.**

// Está presente em todos os consoles mais modernos e placas de PC. Mas pra funcionar, é necessário uma **TV compatível** e um cabo **HDMI 2.1**

// Além disso, **nem todos os jogos suportam VRR oficialmente**. Ele é mais útil em jogos com FPS variável (mundo aberto, ação intensa).

// Apesar de parecer, o **VRR não aumenta o desempenho**. Ele apenas sincroniza as variações naturais do jogo com o monitor ou TV, suavizando a experiência. É como um “amortecedor” visual.

// O VRR é essencial?
Talvez não. No entanto, é mais uma maneira de **vivenciar as obras da forma como foram concebidas.**

// @estudioretrovisor

<< // colecione