#006

RETROVISOR // ENCARTE

// Nano Review: Nintendo Switch 2

por Paulo Lafetá

// Primeiro de tudo: **que console lindo!** A Nintendo realmente acertou no visual — o Switch 2 tem uma pegada premium de verdade, tanto no acabamento quanto (infelizmente) no preço. Mas olha... dá gosto de tirar da caixa.

// **Performance? Me surpreendeu muito.** Eu esperava algo melhor que o Nintendo Switch, claro, mas isso aqui tá praticamente um **PS4 de bolso**. Rodando liso, rápido, com gráficos que finalmente fazem jus à nova geração portátil.

// A **tela** é boa, tem brilho decente e resolução honesta. Mas se você já usou o Switch OLED, vai perceber a diferença. Ainda não é aquele impacto visual que faz você dizer ”uau”, mas quebra um bom galho.

// Agora... **ergonomia continua sendo o ponto fraco**. Depois de um tempo jogando, a mão começa a reclamar. Parece que ainda falta aquele ajuste fino pra deixar confortável de verdade, especialmente pra quem passa horas jogando no modo portátil.

// Uma surpresa boa foi a **compatibilidade com os acessórios do Nintendo Switch**. Eu, sinceramente, achava que ia ter dor de cabeça com isso, mas não — tudo funcionou redondo. Parabéns, Nintendo, esse ponto vocês acertaram em cheio.

// No lado dos jogos, o começo ainda é tímido. Poucos títulos exclusivos no lançamento, mas **tenho certeza que as desenvolvedoras vão chegar com força**. O console tem tudo pra ser a nova queridinha da indústria.

// E mesmo com o preço salgado, **é o lançamento de hardware mais bem-sucedido da Nintendo**. E olha que estamos falando de uma empresa com uma longa história de sucessos.

// Resumindo? Pode anotar: o Nintendo Switch 2 chegou pra dominar de novo.

// @estudioretrovisor

<< // colecione